

## HopSim F adp Funnyland

für Auszahl-Einheit Profitech 3000  
von adp Gauselmann

### bedienungsanleitung



Copyright 2005 double you GmbH

#### Einbau

- Schalten Sie zum Einbau der HopSim das Spielgerät aus. Der Einbau bei eingeschaltetem Gerät kann das Gerät und die HopSim beschädigen.
- Ziehen Sie die Anschlussstecker von der Auszahl-Einheit ab.
- Verbinden Sie die Anschlusskabel der Auszahl-Einheit mit den passenden Anschlüssen der HopSim (schwarz auf schwarz, rot auf rot, blau bleibt frei).
- Sorgen Sie ggf. dafür, dass Münzen, die in die Auszahl-Einheit fallen würden, in der Kasse landen (siehe Geräteeinstellung).
- Zusätzlich kann an die Schraubklemme der HopSim ein elektromechanischer Zähler (24 V) angeschlossen werden, der die simulierten Auszahlungen zählt (siehe Abb.).
- Des weiteren kann an den mit "Schlüssel" gekennzeichneten Kontakten ein Schlüsselschalter angeschlossen werden, so dass die Auszahlung durch diesen freigeschaltet werden muss (siehe Abbildung).
- **Ist kein Schlüsselschalter vorhanden, müssen dessen Kontakte gebrückt sein.**
- Sorgen Sie für einen sicheren Halt der Platine im Gerät, um Kurzschlüsse zu vermeiden.

#### Funktionsbeschreibung

Mit der HopSim F lassen sich Auszahlungen der Auszahl-Einheit für Profitech 3000 von adp Gauselmann in Unterhaltungsspielgeräten (z.B. Funnyland) simulieren. Dies ist interessant, wenn bei Spielgeräten die Auszahlung nicht abgeschaltet werden kann. Die HopSim täuscht dem Spielgerät eine intakte Auszahl-Einheit vor.

Schlüsselschalter und elektromechanischer Zähler sind nicht im Lieferumfang enthalten!



**double you**

luruper chaussee 125, 22761 hamburg

tel. (040) 6 57 18 41 fax (040) 6 57 18 54

e-mail info@double-you.de www.double-you.de

## HopSim F adp Funnyland

für Auszahl-Einheit Profitech 3000  
von adp Gauselmann

### bedienungsanleitung



Copyright 2005 double you GmbH

#### Einbau

- Schalten Sie zum Einbau der HopSim das Spielgerät aus. Der Einbau bei eingeschaltetem Gerät kann das Gerät und die HopSim beschädigen.
- Ziehen Sie die Anschlussstecker von der Auszahl-Einheit ab.
- Verbinden Sie die Anschlusskabel der Auszahl-Einheit mit den passenden Anschlüssen der HopSim (schwarz auf schwarz, rot auf rot, blau bleibt frei).
- Sorgen Sie ggf. dafür, dass Münzen, die in die Auszahl-Einheit fallen würden, in der Kasse landen (siehe Geräteeinstellung).
- Zusätzlich kann an die Schraubklemme der HopSim ein elektromechanischer Zähler (24 V) angeschlossen werden, der die simulierten Auszahlungen zählt (siehe Abb.).
- Des weiteren kann an den mit "Schlüssel" gekennzeichneten Kontakten ein Schlüsselschalter angeschlossen werden, so dass die Auszahlung durch diesen freigeschaltet werden muss (siehe Abbildung).
- **Ist kein Schlüsselschalter vorhanden, müssen dessen Kontakte gebrückt sein.**
- Sorgen Sie für einen sicheren Halt der Platine im Gerät, um Kurzschlüsse zu vermeiden.

#### Funktionsbeschreibung

Mit der HopSim F lassen sich Auszahlungen der Auszahl-Einheit für Profitech 3000 von adp Gauselmann in Unterhaltungsspielgeräten (z.B. Funnyland) simulieren. Dies ist interessant, wenn bei Spielgeräten die Auszahlung nicht abgeschaltet werden kann. Die HopSim täuscht dem Spielgerät eine intakte Auszahl-Einheit vor.

Schlüsselschalter und elektromechanischer Zähler sind nicht im Lieferumfang enthalten!



**double you**

luruper chaussee 125, 22761 hamburg

tel. (040) 6 57 18 41 fax (040) 6 57 18 54

e-mail info@double-you.de www.double-you.de

## HopSim F adp Funnyland

für Auszahl-Einheit Profitech 3000  
von adp Gauselmann

### bedienungsanleitung



Copyright 2005 double you GmbH

#### Einbau

- Schalten Sie zum Einbau der HopSim das Spielgerät aus. Der Einbau bei eingeschaltetem Gerät kann das Gerät und die HopSim beschädigen.
- Ziehen Sie die Anschlussstecker von der Auszahl-Einheit ab.
- Verbinden Sie die Anschlusskabel der Auszahl-Einheit mit den passenden Anschlüssen der HopSim (schwarz auf schwarz, rot auf rot, blau bleibt frei).
- Sorgen Sie ggf. dafür, dass Münzen, die in die Auszahl-Einheit fallen würden, in der Kasse landen (siehe Geräteeinstellung).
- Zusätzlich kann an die Schraubklemme der HopSim ein elektromechanischer Zähler (24 V) angeschlossen werden, der die simulierten Auszahlungen zählt (siehe Abb.).
- Des weiteren kann an den mit "Schlüssel" gekennzeichneten Kontakten ein Schlüsselschalter angeschlossen werden, so dass die Auszahlung durch diesen freigeschaltet werden muss (siehe Abbildung).
- **Ist kein Schlüsselschalter vorhanden, müssen dessen Kontakte gebrückt sein.**
- Sorgen Sie für einen sicheren Halt der Platine im Gerät, um Kurzschlüsse zu vermeiden.

#### Funktionsbeschreibung

Mit der HopSim F lassen sich Auszahlungen der Auszahl-Einheit für Profitech 3000 von adp Gauselmann in Unterhaltungsspielgeräten (z.B. Funnyland) simulieren. Dies ist interessant, wenn bei Spielgeräten die Auszahlung nicht abgeschaltet werden kann. Die HopSim täuscht dem Spielgerät eine intakte Auszahl-Einheit vor.

Schlüsselschalter und elektromechanischer Zähler sind nicht im Lieferumfang enthalten!



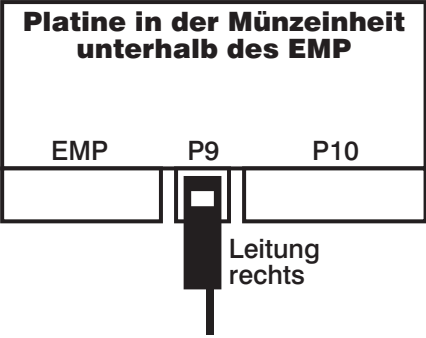
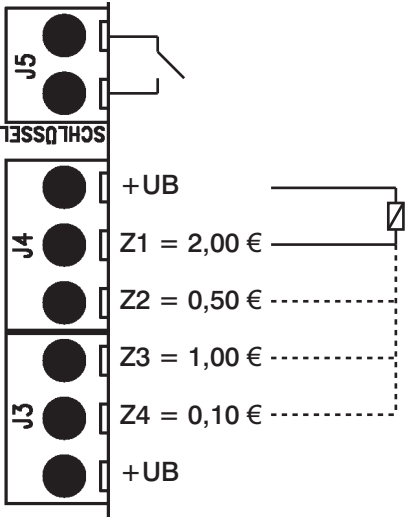
**double you**

luruper chaussee 125, 22761 hamburg

tel. (040) 6 57 18 41 fax (040) 6 57 18 54

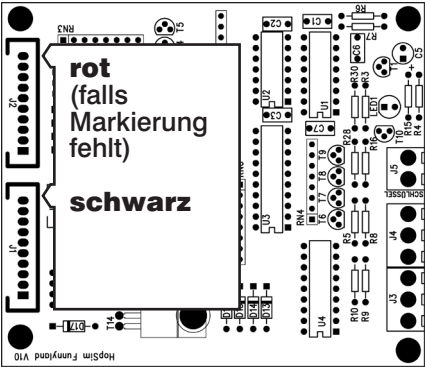
e-mail info@double-you.de www.double-you.de

Anschluss der Zähler an die HopSim F Platine

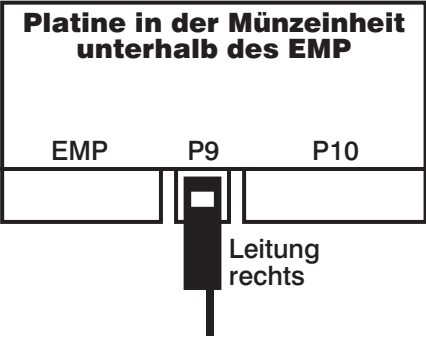
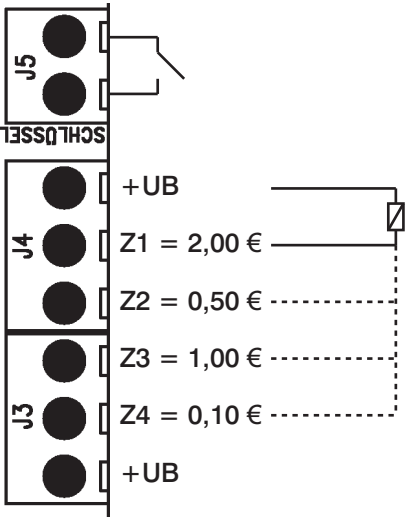


**Anschlusssteckerbelegung auf HopSim F**

blau = frei  
schwarz = schwarz  
rot = rot

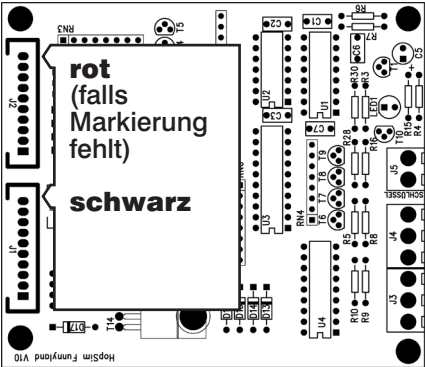


Anschluss der Zähler an die HopSim F Platine

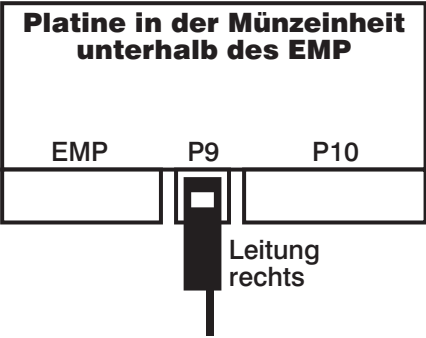
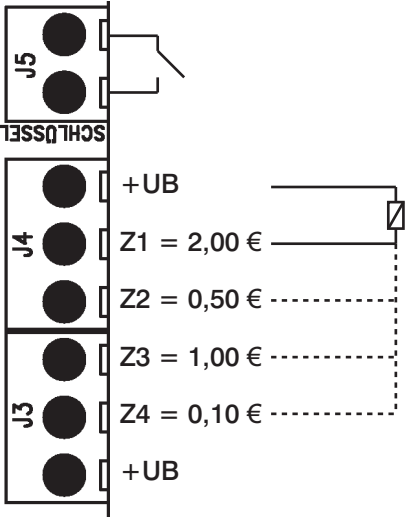


**Anschlusssteckerbelegung auf HopSim F**

blau = frei  
schwarz = schwarz  
rot = rot



Anschluss der Zähler an die HopSim F Platine



**Anschlusssteckerbelegung auf HopSim F**

blau = frei  
schwarz = schwarz  
rot = rot

